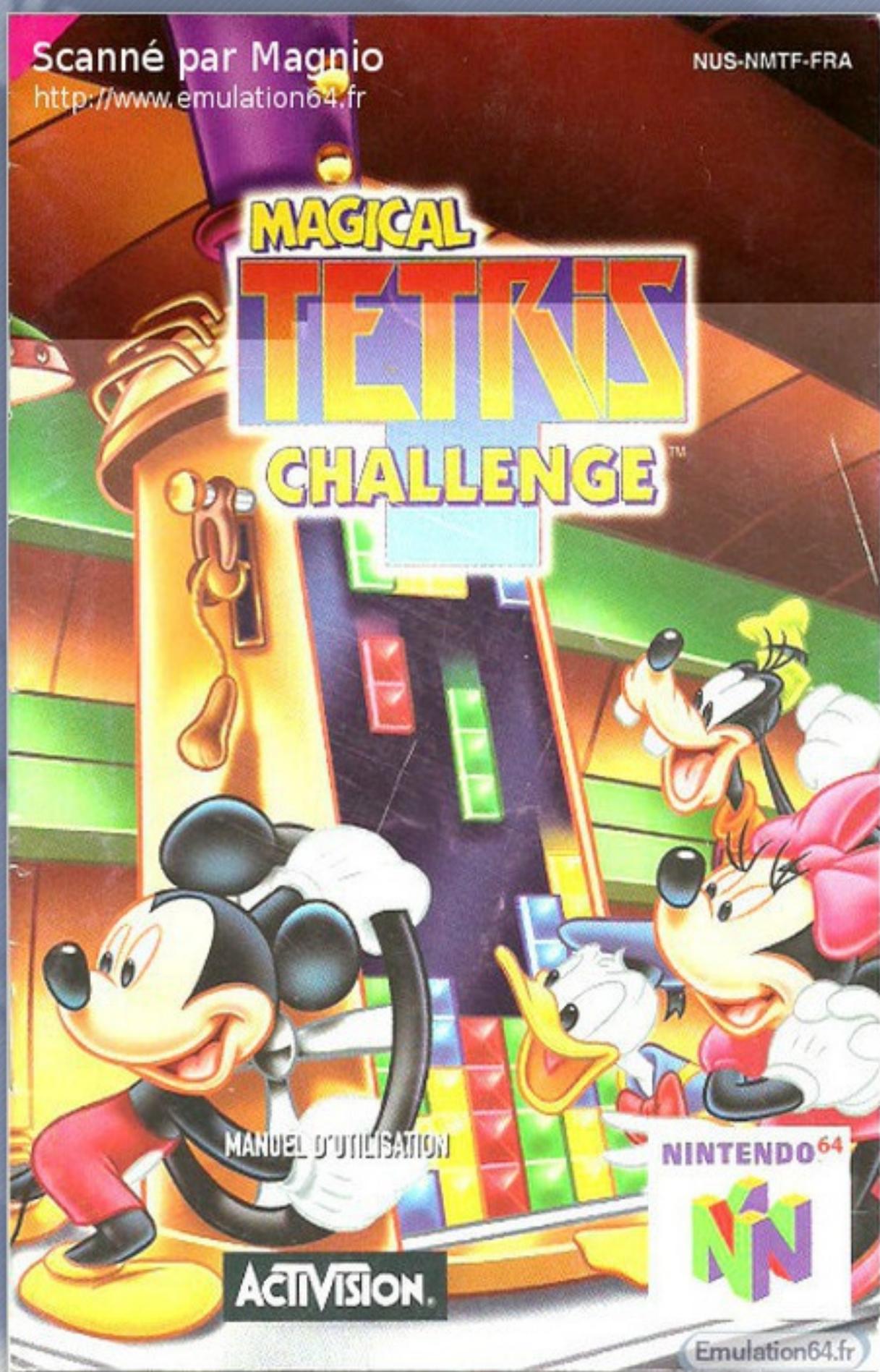


Scanné par Magnio
<http://www.emulation64.fr>

NUS-NMTF-FRA

MAGICAL TETRIS CHALLENGE™



MANUEL D'UTILISATION

ACTIVISION

NINTENDO 64



Emulation64.fr

MAGICAL TETRIS CHALLENGE™

Sommaire

La manette de jeu Nintendo 64.....	2
Les commandes.....	3
L'histoire.....	4
Les personnages.....	5
L'écran.....	7
Commencer à jouer.....	8
Mode Magical Tetris.....	9
Mode illimité.....	13
Mode Up/Down Tetris.....	14
Mode Options.....	15
Conseils et astuces.....	16
Support clients.....	17
Contrat de licence produit.....	17



La manette de jeu Nintendo 64

Pour jouer à Magical Tetris Challenge™, nous te recommandons de tenir ta manette comme indiqué sur l'illustration. De cette façon, tu pourras manipuler aisément la manette multidirectionnelle avec ton pouce gauche. Tu pourras te servir de ton pouce droit pour accéder facilement aux boutons A, B et C.



Branchement de la manette de jeu N64®

Pour jouer à l'un des modes Un joueur, branche une manette dans la prise de connexion 1 de la manette de jeu située à l'avant de la console. Pour les parties en mode Deux joueurs, branche une seconde manette dans la prise de connexion 2. Dans les parties à deux joueurs, le joueur 1 utilisera la manette de jeu branchée dans la prise de connexion 1 et le joueur 2 celle branchée dans la prise de connexion 2. Si tu souhaites modifier le branchement en cours de partie, éteins la console (OFF), effectue tes changements de branchement de manettes de jeu, puis rallume la console (ON) pour reprendre ta partie.

Tu dois utiliser deux manettes de jeu pour pouvoir jouer en mode Deux joueurs.



Rumble Pak

Magical Tetris Challenge™ est compatible avec l'accessoire Rumble Pak. Avant de l'utiliser, lis attentivement la notice d'instructions de l'accessoire Rumble Pak. Assure-toi que la console est éteinte (OFF) avant d'insérer le Rumble Pak.

Les commandes

Dans Magical Tetris Challenge™, tu peux déplacer les pièces à l'aide de la manette multidirectionnelle, et les faire pivoter au moyen des boutons A et B de ta manette de jeu. Le stick multidirectionnel, et les boutons L, R et Z ne sont pas utilisés dans ce jeu.

Tu trouveras ci-dessous les commandes par défaut. Tu peux aisément modifier toutes les commandes dans le menu Options.



L'histoire

Par une belle journée d'été, Donald pêchait au bord de sa rivière préférée. Sentant que sa ligne tirait, Donald la remonta rapidement. Imagine sa surprise, lorsque, au lieu d'un gros poisson, il s'aperçut qu'il avait attrapé une pierre précieuse violette resplendissante. Donald savait que son ami Mickey serait capable de l'éclairer sur la nature de l'objet, et il se précipita donc jusqu'à chez lui pour le lui montrer. Lorsque Donald montra la pierre à Mickey, tous deux furent surpris de constater qu'ils n'avaient jamais rien vu de semblable. Quels secrets cette mystérieuse pierre pouvait-elle donc cacher ?

Les personnages

Dans le mode Histoire Un joueur, tu peux choisir d'incarner l'un de tes quatre personnages Disney préférés. Chaque personnage mène à une conclusion différente, alors essaye-les tous! L'histoire prendra un tour différent en fonction du personnage choisi. (Ils ont tous la même méthode d'attaque.)



Mickey Mouse

Mickey est ce héros éternel qui se bat pour la justice, et en qui ces amis ont placé leur confiance. Cette fois aussi, il contribue largement à empêcher Pat Hibulaire de parvenir à ses fins, grâce à une pierre mystérieuse.



Minnie

Minnie est la petite amie de Mickey. Elle est mignonne, élégante et adore toutes les belles choses. Elle réussit également merveilleusement les gâteaux. Aujourd'hui, elle en prépare avec les légumes que Dingo lui a apportés.



Donald

Joyeux mais grincheux, Donald s'attire toujours des ennuis. Il a trouvé une pierre violette mystérieuse en pêchant. Voilà encore un mauvais présage.



Dingo

Un peu fou mais gentil comme tout, Dingo est un ami de Mickey. Il a amené à Minnie les légumes qui ont poussé dans le champ qu'il a labouré avec le tracteur dont il est si fier.

Voici quelques-uns des méchants que tu devras affronter pour terminer la partie. Tu ne peux pas choisir d'incarner l'un de ces trois personnages.



Lafouine

Lafouine est l'un des disciples de Pat Hibulaire, il est coléreux, chamaillieux, mais un peu faible. Aidé de Grand Loup, il cherche à s'emparer de la pierre mystérieuse de Donald.



Grand Loup

C'est également un disciple de Pat Hibulaire. Il est rusé et joue les durs. Il est assez doué à Magical Tetris, et sera un rival sérieux pour Mickey et les autres.



Pat Hibulaire

Un méchant qui ne cesse de manigancer de vilains projets. On dirait qu'il prépare encore un mauvais coup, aidé de Lafouine et de Grand Loup. Son talent dans Magical Tetris est sans pareil.



L'écran

1 Chrono magique:

indique le temps de jeu et le niveau magique.

2 Fenêtre d'affichage de la pièce suivante:

indique la prochaine pièce qui sera lâchée à l'écran.

3 Affichage des combinaisons:

indique combien de fois tu as effacé plusieurs rangées de pièces en une fois. Plus ce nombre est élevé, plus tu recevras de points bonus.

4 Score:

indique ton score (uniquement en mode Un joueur).

5 Zone de stockage des pièces d'obstacle:

ceci t'indique les pièces d'obstacle et les contrepieces.

6 Mètre magique:

lorsque ce mètre est plein, les pièces situées au même niveau ou plus haut que le mètre magique disparaîtront.

7 Énergie magique:

l'énergie se forme dans ton mètre magique lorsque tu te débarrasses d'une rangée ou que tu es attaqué par ton adversaire.

8 Éléments:

indique le nombre de pièces d'obstacle envoyées dans l'aire de jeu de ton adversaire.

9 Personnages:

le joueur Un se trouve à gauche et le joueur Deux à droite.

10 Rangées lumineuses:

elles t'aident à voir les rangées. Ces rangées lumineuses se mettent à clignoter lorsque le mètre magique est presque plein.

11 Nombre de rangées effacées (uniquement dans le mode Tetris illimité):

indique le nombre de rangées que tu as effacées (non illustré).

12 Niveau (uniquement dans le mode Tetris illimité):

indique ton niveau de jeu actuel.

13 Temporary Landing System (Système d'atterrissage temporaire):

l'ombre de la pièce indique où elle atterrira.



Commencer à jouer

Appuie sur le **bouton Start** de l'écran titre pour faire apparaître l'écran de sélection de mode.

Appuie sur le **bouton A** pour choisir le type de partie auquel tu aimerais jouer. Tu peux modifier les réglages du jeu dans l'écran Options.

Sélection de mode

Il s'agit d'une partie de Tetris en face à face où les joueurs s'affrontent ou se mesurent à l'ordinateur. Les joueurs envoient des pièces d'obstacle à leurs adversaires en fonction du nombre de rangées effacées en une fois. Plus tu élimines de rangées, plus les pièces d'obstacle deviennent grosses.

Mode Tetris illimité

Tetris Standard ou Magical Tetris sans le mode Histoire.

Mode Up/down Tetris (Tetris inversé)

Autre type de partie de Tetris en face à face. Dans ce mode, lorsqu'un joueur se débarrasse d'une rangée de pièces, une nouvelle rangée de pièces apparaît au bas de l'écran de son adversaire pour faire monter ses pièces de plus en plus haut.

Mode Options de jeu

Tu peux régler ici les paramètres de jeu.



Mode Magical Tetris (Tetris magique)

Commencer à jouer

Choisis le mode Magical Tetris dans l'écran de sélection de mode.

Choisis ton personnage

Appuie sur le **bouton A** pour choisir un des quatre personnages disponibles. En mode Deux joueurs, tu peux annuler ton choix en appuyant sur le **bouton B** avant que ton adversaire ne choisisse.

Choisis ton niveau de compétences

Entraînement, Normal ou Débutant. Remarque: dans le mode Entraînement, tu ne peux pas mettre la partie en pause.

Réglage du handicap et du nombre maximum de tours

Plus ton handicap est important, plus le jeu sera facile.

Lorsque le nombre maximum de tours est réglé sur " 1 ", il n'y a qu'une partie à jouer. S'il est réglé sur " 3 ", le joueur qui remporte deux tours est le vainqueur. S'il est réglé sur " 5 ", celui qui remporte 3 tours est le vainqueur.

Modes de jeu

Sélectionne l'un des quatre personnages Disney. Tu peux t'amuser à découvrir l'histoire de chacun d'entre eux. Tu peux passer la boîte de dialogue en appuyant sur le **bouton A**, et l'arrêter en appuyant sur le **bouton R**. Tu peux continuer autant de fois que tu le veux.

Si un autre joueur rejoint la partie, l'histoire se concentrera sur le personnage du joueur qui gagne le match.

Entrer un nom

Si ton score se place parmi les 10 premiers à la fin d'une partie, tu pourras entrer trois lettres maximum pour ton nom. Choisis les lettres en appuyant sur la **manette multidirectionnelle** vers la gauche ou la droite, et confirme ton choix en appuyant sur le **bouton A**. Si tu te trompes, tu peux annuler la lettre choisie en appuyant sur le **bouton B**. Ce nom ne sera pas sauvegardé si tu éteins la console.

Mode Contre

Pour jouer en mode Contre, tu dois insérer deux manettes dans ta console Nintendo® 64 avant de l'allumer. Dans ce mode, tous les joueurs choisissent un personnage et se disputent la victoire. Vous ne pouvez pas être deux à avoir le même personnage, alors partagez!

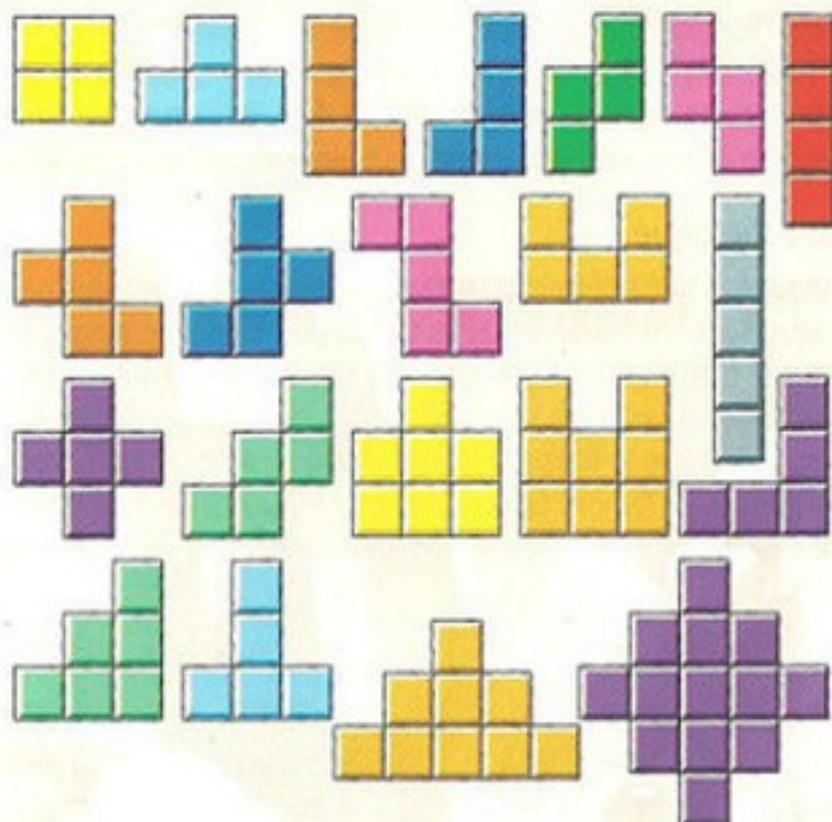
Règles de base de Tetris

Tetris est un jeu de casse-tête électronique apparemment simple, et auquel on devient rapidement accro. Le but du jeu est de placer les objets qui tombent, appelés "Tetraminoes", dans un trou de forme rectangulaire. Les Tetraminoes sont des formes constituées de 4 pièces assemblées de 7 façons différentes. Tu dois faire pivoter les Tetraminoes dans leur chute et les placer en bas de sorte à ne laisser aucune espace libre. Lorsqu'une rangée horizontale entière est pleine de pièces, la rangée disparaît de l'écran. Si les rangées ne sont pas entièrement constituées de pièces, elles ne disparaîtront pas de l'écran, et les Tetraminoes continueront de s'empiler de plus en plus haut. Si la pile de Tetraminoes atteint le sommet, la partie est terminée!

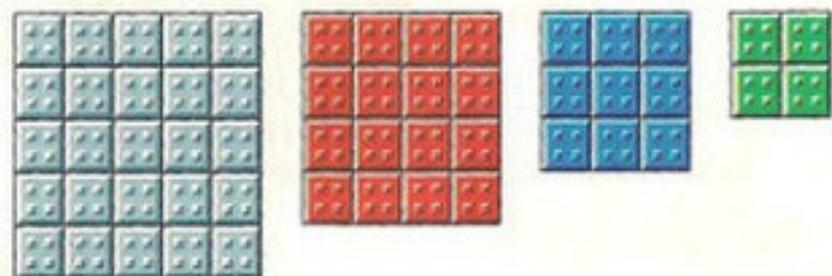
Caractéristiques de Magical Tetris

Lorsque tu te débarrasses d'une rangée, des pièces d'obstacle sont envoyées dans l'aire de jeu de ton adversaire. Plus tu effaces de rangées, plus ton adversaire recevra de pièces.

Pièces d'obstacle



Contrepièces



Contre

Si tu élimines plus d'une rangée lorsqu'une pièce d'obstacle se trouve dans ta zone de stockage, cette pièce sera envoyée dans l'aire de jeu de ton adversaire sous la forme d'une contrepièce. Ton adversaire peut te renvoyer cette contrepièce en effectuant un

nouveau contre. A chaque contre réalisé par toi-même ou par ton adversaire, la contrepiece grossit, et le signe " ? " s'affichera dans la zone de stockage.

La contrepiece démarre à 2x2, et peut finir par atteindre 5x5. Lorsqu'elle atteint 5x5, la pièce ne peut plus être contrée.

Mètre magique

A chaque fois que tu élimines une rangée ou que tu es attaqué par ton adversaire, ce mètre se remplit d'un peu d'énergie magique. Lorsque le mètre est plein, les pièces de ton aire de jeu qui sont au même niveau ou plus haut que ton niveau magique sont éliminés. A chaque fois que tu utilises le mètre magique, il devient plus long et plus difficile à remplir. Les rangées lumineuses qui se trouvent à l'arrière-plan se mettront à clignoter lorsque le mètre sera presque plein.

Pentris

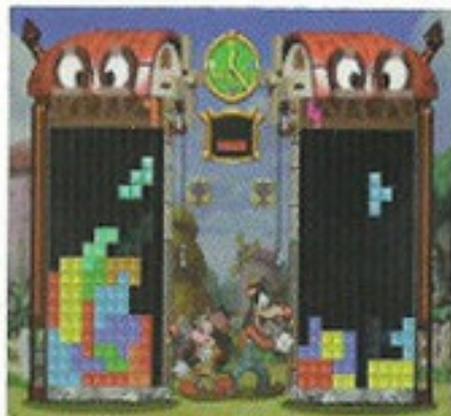
La pièce Pentris (1x5) est l'une des pièces d'obstacle lâchées par une attaque magique. Si tu réussis à te débarrasser de cinq rangées en une fois avec cette pièce, " Pentris! " apparaîtra à l'écran et une pièce plus compliquée sera envoyée à ton adversaire.

Niveau magique

A chaque minute de jeu, ton niveau magique augmente de quatre pièces. Plus le niveau est élevé, plus ton adversaire recevra de pièces d'obstacle et de contrepieces lorsque tu élimineras une rangée.

Chrono magique

Cet instrument indique à la fois le temps passé à jouer dans le niveau et le niveau magique. A mesure que le niveau magique augmente, la couleur de l'affichage passera du bleu au vert, au jaune et au rouge.



Pièce suivante

Dans Magical Tetris, la prochaine pièce à être relâchée apparaît dans la fenêtre d'affichage de la pièce suivante. Cette pièce sera attribuée au premier arrivé, il faudra donc te dépêcher de relâcher tes pièces pour obtenir celle que tu veux.

Mode illimité



Dans ce mode, tu peux jouer au Tetris Standard ou Magical Tetris sans les histoires.

Commencer à jouer

Sélectionne le mode illimité parmi les diverses parties. Tu peux choisir de jouer au Tetris illimité ou au Magical Tetris illimité. Choisis ton personnage, puis le niveau de difficulté.

Mode de jeu

Tetris illimité: il s'agit d'une partie de Tetris standard sans pièce d'obstacle. Si tu choisis le mode Deux joueurs, chaque joueur pourra jouer à Tetris séparément.

Magical Tetris illimité: dans ce mode, tu peux t'amuser à jouer à Magical Tetris sans être interrompu par les histoires.

Mode Up/Down Tetris

Règles de base

Déplace les pièces lorsqu'elles descendent en les tournant pour former des rangées horizontales. Lorsque tu complètes une rangée, elle disparaît de l'écran. Si ton aire de jeu se remplit complètement de pièces, la partie est perdue. Si tu élimines plus d'une rangée, les pièces situées dans l'aire de jeu de ton adversaire se multiplieront. Plus tu élimines de rangées, plus le niveau de pièces de ton adversaire augmentera.

Commencer à jouer

Choisis Up/Down Tetris parmi les options disponibles. Sélectionne le mode Un joueur ou Deux joueurs, puis choisis un personnage. Dans le mode Deux joueurs, tu peux annuler ton choix en appuyant sur le **bouton B** avant que ton adversaire ne choisisse.

Mode 1J: choisis un niveau de difficulté parmi Facile, Normal et Expert.

Mode 2J: règle ton handicap. Plus ce nombre est élevé, plus la partie est facile.

Mode de jeu

Mesure-toi à l'ordinateur. Un autre joueur peut vous rejoindre à tout moment, et tu peux continuer autant que tu veux.

Mode Contre (en mode Deux joueurs)

Dans ce mode, deux joueurs choisissent leur personnage et s'affrontent. Vous ne pouvez pas avoir tous les deux le même personnage, alors partagez!

Mode Options

Difficulté

Tu peux régler le niveau de difficulté du jeu de Très facile à Très difficile.

Réglages des boutons

Tu peux modifier la configuration des boutons en fonction de ton style de jeu.

Mode sonore

Tu peux choisir de jouer en mode Mono ou Stéréo, en fonction de ton poste de télévision.

Pour retourner à l'écran de sélection de mode, choisis " Retourner au Menu ".

Conseils et astuces

Combo Bonus

Si tu élimines les rangées les unes après les autres, tu obtiendras un Combo Bonus en fonction du nombre de fois où tu élimines des rangées. Ce bonus t'aidera à atteindre des scores élevés.

Eliminer des pièces 5x5

Si tu vois arriver deux pièces 5X5, ne panique pas! Place-les au bon endroit et tu réussiras à renverser la situation.

Raccourcir le mètre magique

Il y a une astuce pour raccourcir le mètre magique afin de casser tes pièces. Essaie de la découvrir!

Chute rapide

Ce qui importe dans Magical Tetris, c'est de se dépêcher d'obtenir la pièce suivante. Utilise la chute rapide efficacement pour obtenir la pièce dont tu as besoin.

